



ПРОГРАММИРУЕМЫЙ КОНТРОЛЛЕР
LD-RC-PG RGB PROGRAMMING CONTROLLER
DC 12-24V 3x4A 28040



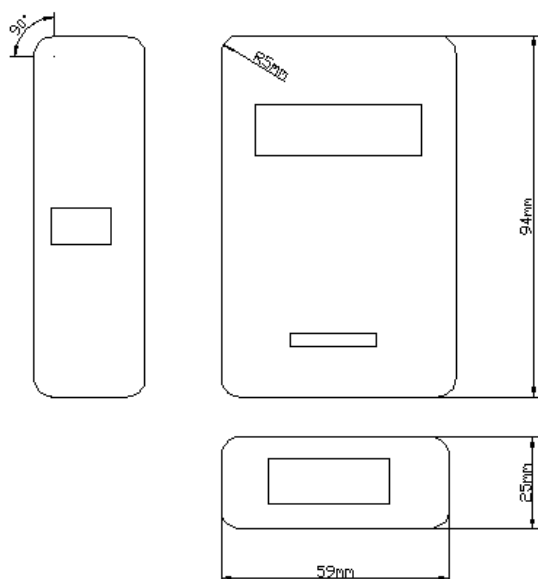
Программируемый контроллер LD-RC-PG RGB programming controller DC 12-24V 3x4A 28040

RGB контроллер с программным управлением и с режимом пониженного потребления энергии, со множеством встроенных программ, 3 каналами управления, настройкой всех видов динамических режимов пультом радиуправления RF. Очень удобно применять в целях декорирования, рекламного освещения и применения для домашней подсветки!

Технические параметры:

- Рабочая температура: -20-60°C
- Напряжение: DC5V, 12-24V (опционно, под заказ)
- Выход: 3 канала
- Режим подсоединения: общий анод
- Габариты: L94XW58XH26 mm
- Размер упаковки: L145XW95XH50 mm
- Нетто: 130g
- Брутто: 155g
- Выходной ток: <4A (на канал)
- Мощность: 144W

Технический рисунок:



Интерфейс
входа



+ R G B

Разъем «папа-мама» с
крепёжными винтами

Описание и инструкция по эксплуатации

- Подключите сначала провод нагрузки, затем провод подающий напряжение!
- Убедитесь, что соблюдена полярность, и провода нигде не замыкаются.
- Проверьте подключение остального оборудования системы.
- Соедините вход блока питания с электросетью.
- Включите питание

На панели пульта ДУ 6 функциональных кнопок:

MODE: Режим / всего 10 режимов;

ON / OFF: вкл /выкл, переключение;

B + : увеличение яркости, всего 10 уровней;

B - : уменьшение яркости, всего 10 уровней;

S + : увеличение скорости изменения, всего 10 уровней (цикл от 5 секунд до 1 часа);

S - : уменьшение скорости изменения, всего 10 уровней.

На панели 10 кнопок, приведенных ниже:

STEP ↑: проверить последнюю функцию;

STEP ↓: проверить следующую функцию;

PARA ↑: выбрать параметр + вверх;

PARA ↓: выбрать параметр -вниз;

VALUE +: каждый раз значение параметра увеличивается на 1 уровень (удерживайте кнопку)

VALUE -: каждый раз значение параметра уменьшается на 1 уровень (удерживайте кнопку)

DELETE: удалить текущее значение;

INSERT: установить значения (после текущего значения);

ADD: увеличить значения/макс. 20 значений;

PLAY / PAUSE: Старт / Пауза (запуск текущих параметров, при программировании проигрывание должно быть приостановлено)

Изменения встроенных режимов отображаются на дисплее:

№	Функция	Примечание
1	Статичный белый	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
2	Статичный красный	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
3	Статичный зеленый	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
4	Статичный голубой	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
5	Статичный циан	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
6	Статичный пурпурный	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
7	Статичный желтый	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
8	7 цветов-плавное изменения	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
9	7 цветов- изменение скачками	Яркость – регулируемая, скорость - нерегулируемая
10	Содержание программирование	Яркость и Скорость-нерегулируемые. Для определенного пользователя.

Каждый шаг переключения позволяет устанавливать независимое значение, всего 5 параметров, включая время, период перехода, красный свет, зеленый свет, голубой свет. В пред-установочном режиме убедитесь, что экран показывает STEP **/**, если нет, то нажмите PLAY/PAUSE. Вы можете нажать кнопку STEP ↑ или STEP ↓ чтобы выбрать уровни, затем PARA ↑ или PARA ↓, чтобы выбрать соответствующий параметр, затем нажать VALUE + или VALUE- чтобы увеличить или уменьшить значение соответствующего параметра. Пример 1: запишите программу для изменений света «скачками» - красный/зеленый/голубой с интервалом в 1 секунду. Для этого нужно три STEP, еще раз нажмите кнопку PLAY/PAUSE после установки, экран покажет DIY PROGRAM, затем появится результат; каждое значение параметра будет следующим:

STEP	HOLD	CHANGE	RED	GREEN	BLUE
01/03	1s	0	255	0	0
02/03	1s	0	0	255	0
03/03	1s	0	0	0	255

Пример 2: Пример 1: запишите программу для изменений света «скачками» красный / зеленый / голубой с интервалом в 4 секунды

STEP	HOLD	CHANGE	RED	GREEN	BLUE
01/06	0	4s	255	0	0
02/06	0	4s	0	0	0
03/06	0	4s	0	255	0
04/06	0	4s	0	0	0
05/06	0	4s	0	255	0
06/06	0	4s	0	0	0

Пример 3: запиши программу для 7- цветов меняющихся «скачками», 1 секунда свечения цвета, 4 секунды время перехода, то получится следующая картина

STEP	HOLD	CHANGE	RED	GREEN	BLUE
01/07	1s	4s	255	0	0
02/07	1s	4s	255	255	0
03/07	1s	4s	0	255	0
04/07	1s	4s	0	255	255
05/07	1s	4s	0	0	255
06/07	1s	4s	255	0	255
07/07	1s	4s	255	255	255

В случае приостановления работы- **PAUSE**, контроллер так же может быть использован как **Диммер**, вы можете выбрать цвет модифицируя оттенки **Красного/ Зеленого/Голубого** и сохранить их в значениях **STEP**. Всего одновременно может быть сохранено 20 оттенков.

Типичное применение:

